Analyse, Classification et Indexation des données (ACID)

Descente de gradient (et autres méthodes d'optimisation)

Akka Zemmari

LaBRI, Université de Bordeaux

2025 - 2026

Problème d'optimisation :

▶ Définition : Un problème d'optimisation consiste à trouver les valeurs des paramètres qui minimisent (ou maximisent) une fonction objectif.

Problème d'optimisation :

- Définition: Un problème d'optimisation consiste à trouver les valeurs des paramètres qui minimisent (ou maximisent) une fonction objectif.
- ► Exemples : Minimiser le coût de production, maximiser le profit, ajuster les paramètres d'un modèle pour minimiser l'erreur de prédiction.

Problème d'optimisation :

- Définition: Un problème d'optimisation consiste à trouver les valeurs des paramètres qui minimisent (ou maximisent) une fonction objectif.
- ► Exemples : Minimiser le coût de production, maximiser le profit, ajuster les paramètres d'un modèle pour minimiser l'erreur de prédiction.
- ► Importance : L'optimisation est au cœur de nombreuses applications, de la logistique à la finance, en passant par le machine learning.

La descente de gradient :

En une phrase:

Méthode <u>itérative</u> utilisée pour trouver le <u>minimum d'une fonction</u> en se déplaçant progressivement dans la direction opposée au gradient (pente).

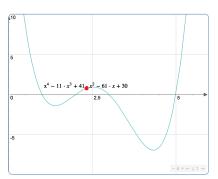
Lien avec le Machine Learning :

- ► Entraînement de Modèles : en ML, la descente de gradient est utilisée pour ajuster les poids des modèles (régression, réseaux de neurones, etc.) afin de minimiser une fonction de perte (erreur entre les prédictions et les valeurs réelles).
- Optimisation des Paramètres : C'est le principal algorithme d'optimisation pour les modèles d'apprentissage supervisé, non supervisé et par renforcement.

Soit la fonction :

$$f(x) = (x-1)(x-2)(x-3)(x-5) = x^4 - 11x^3 + 41x^2 - 61x + 30.$$

et son graphique sur l'intervalle [0,6]:



ightharpoonup Question : Trouver x^* tel que

$$f(x^*) = \min_{x \in [0,6]} \{f(x)\}$$

ightharpoonup Question : Trouver x^* tel que

$$f(x^*) = \min_{x \in [0,6]} \{f(x)\}$$

Ce que l'on peut formuler par

$$x^* = \operatorname{argmin}_{x \in [0,6]} (f(x))$$

ightharpoonup Question : Trouver x^* tel que

$$f(x^*) = \min_{x \in [0,6]} \{f(x)\}$$

Ce que l'on peut formuler par

$$x^* = \operatorname{argmin}_{x \in [0,6]} (f(x))$$

 \blacktriangleright (une) réponse : calculer f'(x) :

$$f'(x) = 4x^3 - 33x^2 + 82x - 61$$

et résoudre f'(x) = 0 ... dur dur ...

ightharpoonup Question : Trouver x^* tel que

$$f(x^*) = \min_{x \in [0,6]} \{ f(x) \}$$

Ce que l'on peut formuler par

$$x^* = \operatorname{argmin}_{x \in [0,6]} (f(x))$$

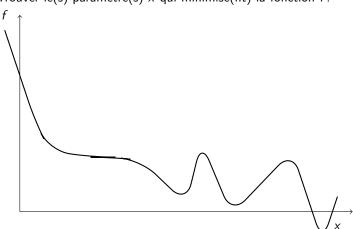
 \blacktriangleright (une) réponse : calculer f'(x) :

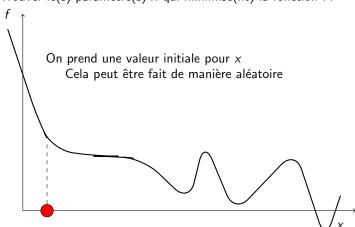
$$f'(x) = 4x^3 - 33x^2 + 82x - 61$$

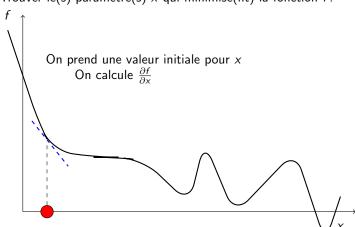
et résoudre f'(x) = 0 ... dur dur ...

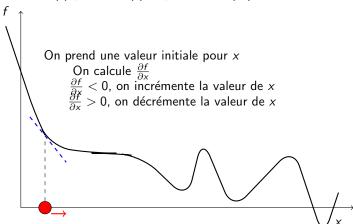
Une solution : Descente du gradient (voir l'explication sur le notebook).

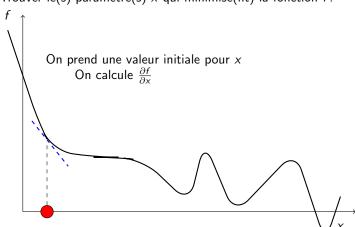


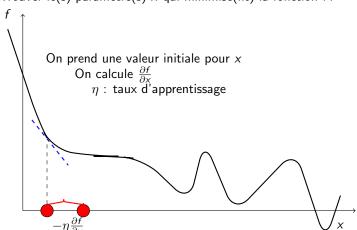


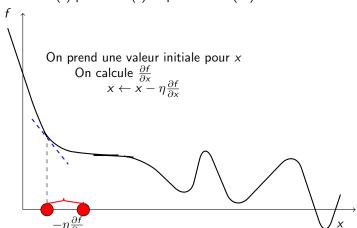


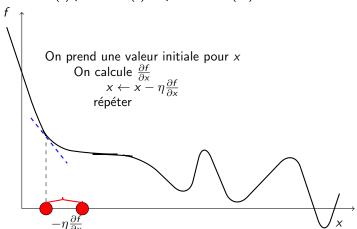


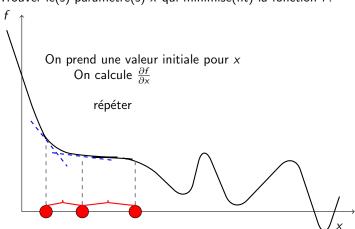


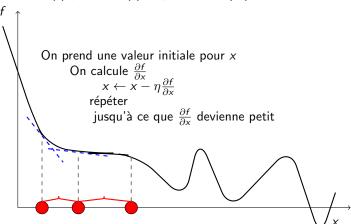












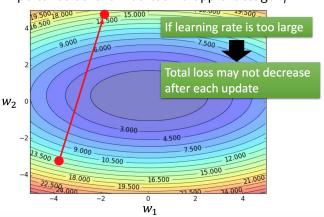
L'algorithme

- 1. Initialiser avec x_0 (au hasard);
- 2. Répéter

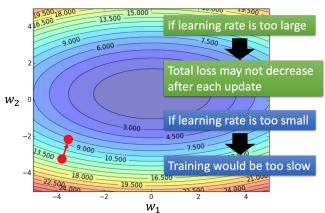
$$x_{t+1} \leftarrow x_t - \eta \nabla f(x_t)$$
;

- 3. Jusqu'à convergence
- au hasard car quasiment impossible de trouver une valeur optimale
- ▶ $\nabla f(x_t)$ il s'agit du gradient (voir les rappels, chapitre précédent)
- \triangleright η est un paramètre qui permet de moduler la correction
- ► Question : pourquoi le -?
- **convergence** : Nombre d'itérations fixé, ou différence entre valeurs successives de x_t ou $\nabla f(x_t)$ très petit $\nabla f(x_t) = 0$

de l'importance du choix du taux d'apprentissage η :



de l'importance du choix du taux d'apprentissage η :



de l'importance du choix du taux d'apprentissage η :

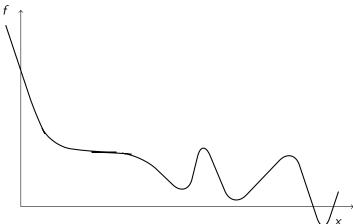
- ► Un taux trop petit garantit une convergence vers un minimum mais le temps de convergence peut être trop grand
- ▶ Un taux trop grand peut faire "sauter" le minimum ..

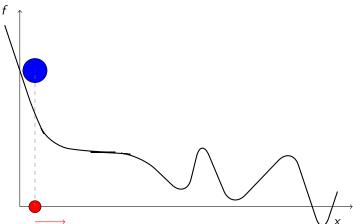
de l'importance du choix du taux d'apprentissage η : Une solution simple : réduire le taux par un facteur toutes les K itérations

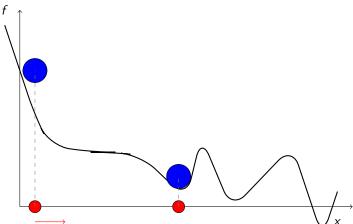
- Initialement, on est loin de la destination, on utilise donc un pas assez grand,
- Après quelques itérations, on est proche de la destination, on réduit donc le pas.
- ► En général, on utilise la mise à jour suivante :

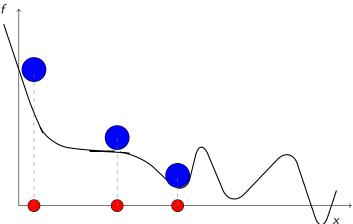
$$\eta^{(t)} = \frac{\eta}{\sqrt{t+1}}$$

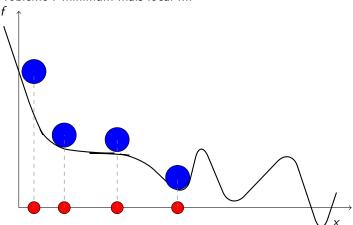
► La descente du gradient ne garantie pas de trouver un minimum global,

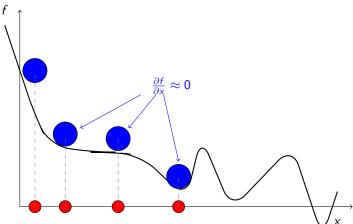








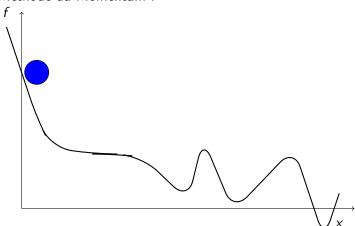




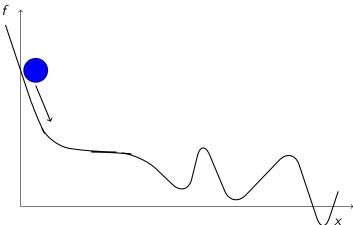
Problème: minimum mais local

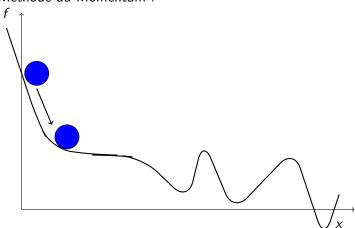
Idée : s'inspirer de la physique et d'une balle qui dévale une pente

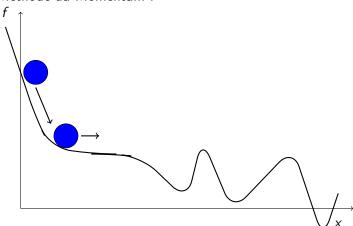
Méthode du Momentum :

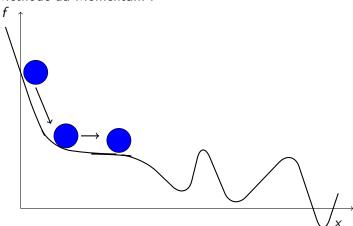


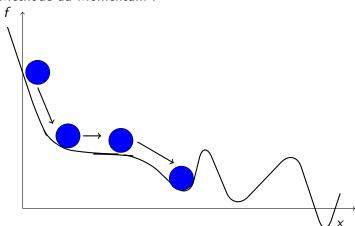
Méthode du Momentum :

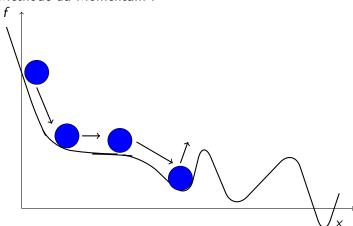




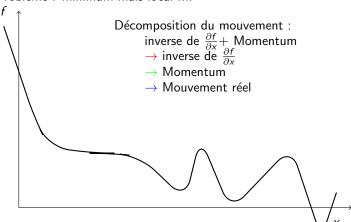


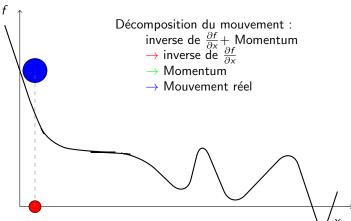




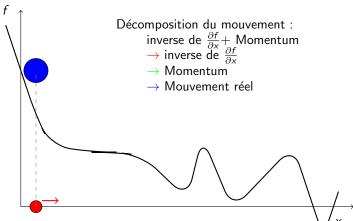


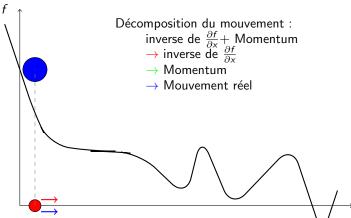


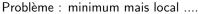


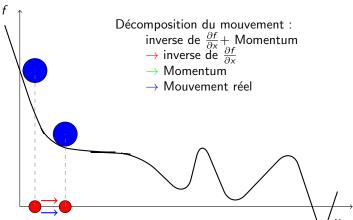


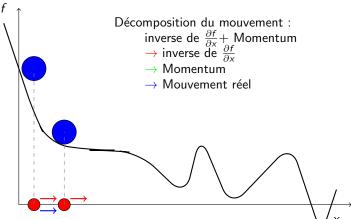


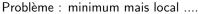


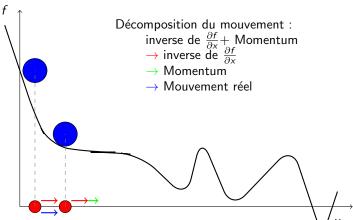


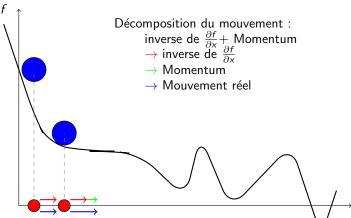


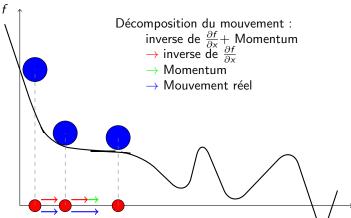


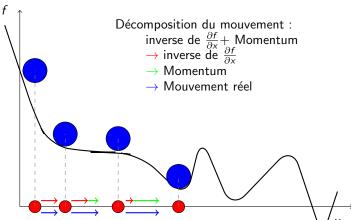


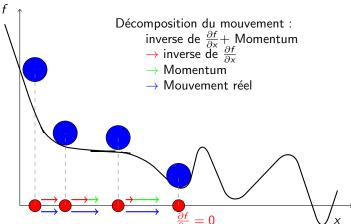


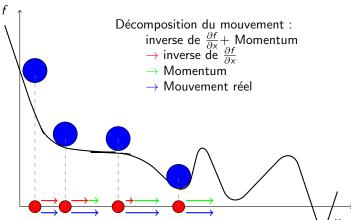


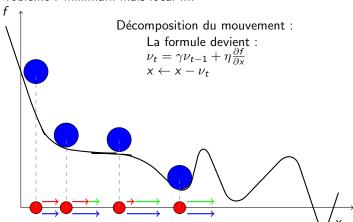












Approximation de la dérivée

En pratique, un ordinateur ne connaît pas f'(x) mais peut l'approximer.

Approximation de la dérivée

En pratique, un ordinateur ne connaît pas f'(x) mais peut l'approximer.

Différences finies

$$f'(x)pprox rac{f(x+h)-f(x)}{h}$$
 (avant)
$$f'(x)pprox rac{f(x+h)-f(x-h)}{2h}$$
 (centrée, plus précise)

- ▶ h petit (ex: 10^{-5} en flottants).
- ► Trop petit ⇒ erreurs d'arrondi.
- ▶ Trop grand \Rightarrow approximation grossière.

Situation : On ne connaît pas la fonction f(x), mais seulement des points de données (x_i, y_i) .

Situation : On ne connaît pas la fonction f(x), mais seulement des points de données (x_i, y_i) .

Différences finies

Différence avant :

$$f'(x_i) \approx \frac{y_{i+1} - y_i}{x_{i+1} - x_i}$$

Situation : On ne connaît pas la fonction f(x), mais seulement des points de données (x_i, y_i) .

Différences finies

▶ Différence avant :

$$f'(x_i) \approx \frac{y_{i+1} - y_i}{x_{i+1} - x_i}$$

Différence arrière :

$$f'(x_i) \approx \frac{y_i - y_{i-1}}{x_i - x_{i-1}}$$

Situation : On ne connaît pas la fonction f(x), mais seulement des points de données (x_i, y_i) .

Différences finies

▶ Différence avant :

$$f'(x_i) \approx \frac{y_{i+1} - y_i}{x_{i+1} - x_i}$$

Différence arrière :

$$f'(x_i) \approx \frac{y_i - y_{i-1}}{x_i - x_{i-1}}$$

Différence centrée (plus précise) :

$$f'(x_i) \approx \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{x_{i+1} - x_{i-1}}$$

Exemple visuel:

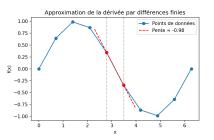


Figure: Approximation de la pente locale par différences finies.