

Logiciel de recalage d'images 3D

Encadrant

Fabien Baldacci : fabien.baldacci@u-bordeaux.fr

Objectifs

Le but de ce PFE est de développer un logiciel permettant d'appliquer des algorithmes classiques de recalage d'images, et de visualiser les résultats obtenus. Le logiciel devra permettre de :

- Charger deux images 3D.
- Appliquer potentiellement certains pré-traitements : crop, ré-échantillonnage, sélection de ROI, etc
- Application d'un algorithme de recalage : rigide ou non rigide
- Visualisation du résultat avec affichage d'une carte de différence

Logiciels utilisés

Le développement sera basé sur la bibliothèque ITK pour la partie algorithmique, et sur le logiciel Slicer pour la partie interface. Les langages utilisés seront donc le Python (pour l'extension Slicer) et le C++ (si besoin d'interagir avec les algos).