

RECONSTITUTION AUTOMATIQUE DE PUZZLES

Baptiste Hasbrouck - <https://deuzio.co/>

CONTEXTE

100 000 tonnes de jeux sont jetés tous les ans et leur durée d'utilisation est à peine de 8 mois. C'est pour cela que nous avons créé deuzio, un entreprise spécialisée dans le contrôle, le reconditionnement et la revente de jeux de seconde main (jeux de société, legos, puzzles...).

OBJECTIFS

Dans le cadre du contrôle de nos puzzles, nous établissons plusieurs étapes :

1. Nous vérifions l'état et la propreté du contenant
2. Nous reconstituons le puzzle pour vérifier qu'il est complet.
3. Nous scellons avec des antivols.
4. Nous collons le gen-code 2nde main à la place du gen-code initial pour qu'il soit vendu en magasin.

Lors de l'étape 2, nous reconstituons manuellement le puzzle. Pour l'instant nous ne traitons que les puzzles de 100 pièces maximum.

Nous souhaiterions pouvoir nous aider d'un outil de traitement d'images pour vérifier la complétude d'un puzzle.

Après avoir mis toutes les pièces dans le même sens, le projet est de réaliser un outil de traitement d'images permettant de reconstituer automatiquement le puzzle afin de vérifier si il est complet et si le jeu peut donc être proposé à nouveau à la vente.

Un point de départ ou d'inspiration pourrait être ce projet :

<https://github.com/kellinwood/PuzzleSolver>

MATERIEL UTILISÉ

Autant que possible, le projet prendra en compte l'utilisation d'une tablette iPad avec son appareil photo pour la prise d'images.