

Mise en place d'un environnement virtuel interactif pour une installation artistique

Encadrant : Martin.Hachet@inria.fr

Equipe : <https://team.inria.fr/potioc>

Description

Dans le cadre d'un projet Art et Sciences, en lien avec une artiste scénographe et un laboratoire d'astrophysique, nous allons chercher à mettre au point une installation artistique autour de la thématique de l'astronomie.

Concrètement, durant ce projet de fin d'étude, nous nous concentrerons sur la mise en place de l'environnement virtuel interactif dans lequel les participants pourront évoluer. Il s'agira de modéliser et d'animer différents astres célestes, et de concevoir et implémenter les techniques d'interaction nécessaires à la navigation entre ces astres. Nous mettrons également au point un simulateur permettant de tester ces méthodes de navigation avant la réalisation physique de l'oeuvre artistique.

Environnement de travail

Techniquement, nous utiliserons Unity3D - C# pour la mise en place des éléments décrits ci-dessus. Des réunions de synchronisation auront lieu avec l'équipe Potioc, l'artiste, et le laboratoire d'astrophysique.