

ANNONCE STAGE PROGRAMMEUR·EUSE

Studio Nyx recherche un·e stagiaire·e niveau bac+5 en développement informatique au sein du pôle Simulation pour participer à la création de Simulateurs répliques dans différents secteurs industriels.

Sous la conduite du responsable du pôle simulation :

- Vous concevrez et réaliserez les développements complexes en utilisant les technologies Microsoft (langage.NET / C, C++, C#) et UNITY3D.
- Vous prendrez en charge la réalisation des analyses fonctionnelles et techniques et réaliserez les développements conformément à cette analyse.
- Vous participerez à l'intégration des briques logicielles au sein des simulateurs.
- Vous diffuserez les connaissances acquises au sein de l'équipe.

Ce stage exige un goût prononcé pour le travail en équipe.

- Vous avez une formation supérieure (Bac +5 mini) en École d'ingénieur ou équivalent spécialisée en informatique.
- Vous possédez des connaissances en programmation (POO, algorithmes) et une expérience de programmation dans un ou plusieurs des langages suivants : C#, C++, Java.
- Vous maîtrisez la conception et le développement de modèles simulés et l'intégration de ces modèles dans une architecture temps réel et distribuée.
- Vous maîtrisez :
 - Langages de développement : C#, C++, Java, Python...
 - Moteurs physiques temps-réel : Bullet Physics, Chrono engine, Physx,....
 - Développements 3D : Unity, Unreal.
 - Vous êtes passionné par les nouvelles technologies (AR / VR / 3D).
 - Vous avez de l'appétence pour les technologies liées à la simulation de systèmes complexes dans le monde industriel.

Studio Nyx est une entreprise charentaise située au Gond Pontouvre.

Le stage est rémunéré.

Merci d'envoyer votre candidature et votre portfolio aux adresses

coralie.sanchez@studio-nyx.com

camille.besneville@studio-nyx.com

david.deckeur@auroragamestudio.com